

EL RASTRO DE CTHULHU

Jugador/a: Investigador/a: Jack Richardson

Motivación: Aventura Profesión: Invest. privado



Estado

Beneficios de la profesión:

Puedes gastar puntos de Disfraz o Seguir después de tirar, aumentando 1 por cada 2 puntos. Debes describir cómo enderezas la situación en el último momento. No funciona en confrontaciones, ni cuando estás distraído/a o vigilado/a

Habilidades ACADÉMICAS			
Antropología		Física	
Arqueología		Geología	
Arquitectura		Historia	
Biología		Historia del Arte	
Buscar Libros		Idiomas	
Ciencias Ocultas		Medicina	
Contabilidad		Mitos de Cthulhu	
Criptografía		Teología	
Derecho	2		

Habilidades INTERPERSONALES			
Adulación		Historia Oral	
Bajos Fondos	2	Interrogatorio	3
Burocracia		Intimidación	1
Consuelo		Jerga Policial	3
Crédito	2 (clase obrera)	Regatear	1
Evaluar Sinceridad	1		

Habilidades TÉCNICAS			
Astronomía		Habilidad Artística	
Cerrajería	3	Medicina Forense	
Farmacología		Química	
Fotografía		Recogida de Pruebas	2
Habilidad Artesanal		Supervivencia	1

Habilidades GENERALES			
Armas	4	Magia	
Armas de Fuego	6	Mecánica [inv.]	
Atletismo	8	Monta	
Birlar	2	Ocultar	2
Conducción	1	Pilotaje	
Cordura	10	Preparación	
Disfraz [inv.]	4	Primeros Auxilios	
Electricidad [inv.]		Psicoanálisis	
Escaramuza	6	Salud	10
Estabilidad	10	Seguir	2
Explosivos [inv.]		Sentir el Peligro	2
Hipnosis		Sigilo	2
Huída			

Estabilidad	-12	-11	-10	-9	-8	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	
Fuentes																													

Cordura	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Pilares																

Umbral de golpe: 4

Salud	-12	-11	-10	-9	-8	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
-------	-----	-----	-----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----

Arma	Observaciones	Daño a bocajarro	Daño a < 10 m	Daño a < 40 m	Daño a < 100 m	Munición
Revólver .32	De tambor	1D6+2	1D6	1D6	-	6
Navaja	Retráctil	1D6-1	-	-	-	-

Pertenencias:	Ford Modelo A de 1927
---------------	-----------------------

En la mochila:	
----------------	--